**SCREEN BEHAVIOR MOBILE**

**PT. XYZ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NO | IMAGE | DETAIL |
| 1 |  | Halaman interface awal Ketika user membuka aplikasi finance PT.XYZ. Dimana proses splash screen ini Front End mengambil Device Id dan Device Name kemudian dimasukkan kedalam context. |
| 2 |  | Halaman menu login/register ini dijalankan Ketika user memilih salah 1 proses yang di kehendaki. Proses berikutnya adalah query ke table customer untuk mendapatkan data customer terlebih dahulu dimana querynya  “*SELECT \* FROM CUSTOMER*  *WHERE CIF = request.CIF”* |
| 3 |  | Term and condition ini adalah surat perjanjian antara sisi PT.XYZ dan customer |
| 4 |  | Proses Registrasi diawali dengan upload E-KTP. Dimana proses ini akan digunakan untuk identifikasi text dengan methode OCR yang kemudian akan di simpan ke dalam table customer dan akan di keluarkan datanya Ketika masuk ke dalam form input data diri |
| 5 |  | Proses upload data selfie dengan ktp bermaksud untuk identifikasi wajah dengan foto yang ada di KTP |
| 6 |  | Proses pengisian data diri ini menggunakan pemanggilan method OCR yang diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat proses pengisian, kemudian flow berikutnya aka ada proses Update data di table customer. |
| 7 |  | Proses splash loading ini berguna untuk melakukan proses async oleh BE kemudian data akan di respon ke FE sesuai request yang dipakai |
| 8 |  | Form Input number ini berguna untuk pengecekan ke dalam core Banking. Apakah nomor ini di block oleh core atau tidak. Kemudian diterukan pengiriman OTP jika proses sebelumnya lancar. |
| 9 |  | Form untuk melakukan penginputan OTP sesuai dengan kode yang sudah dikirimkan melalui SMS kemudian aka nada proses validasi apakah kode yang diinput sama dengan kode yang disimpan di context. User dapat melakukan request untuk kirim ulang. Dimana proses ini akan Kembali mengirim kode ke user. |
| 10. |  | Form Input email digunakan untuk pengiriman berita atau info dari PT. XYZ |
| 11 |  | Proses penyimpanan password ini berguna untuk proses login. Dimana proses ini dapat digunakan untuk piliha kedua atau untuk backup proses face recognition Ketika ada error di biometric. |
| 12 |  | Proses ini untuk menyimpan data biometric ke dalam Database. Dimana data ini dapat digunakan untuk proses login tanpa harus menginput data password. |
| 13 |  | Proses penginputan password secara manual ini kenapa hanya password saja yang diinputkan. Karena proses sebelum masuk ke menu login. BE sudah mendapatkan data dari query by CIF nasabah tersebut. |
| 14 |  | Menampilkan banyak menu, salah satunya menu pembiayaan. Dimana menu ini ditujukan untuk proses pemimjaman uang. Asset yang dikeluarkan di screen ini ada yang hardcode kalau tidak dinamis. |
| 15 |  | Ketika user memilih menu pembiayaan di main menu. Kemudian akann ke direct ke menu LOAN. Dimana user dapat memilih untuk pengecekan limit dan jadwal angsuran. Atau bisa juga langsung memilih proses buka pembiayaan. |
| 16 |  | Jika ada proses pinjaman yang existing. Ketika user memilih menu check limit. Nanti akan muncul jadwal angsuran untuk pembiayaan dan juga keterangannya. Proses ini dapat dilanjut ke pembayaran atau balik lagi ke menu loan. |
| 17 |  | Proses pembayaran ini dengan cara getData() ke surrounding system pembayaran. Kemudian melakukan transaksi kirim sesuai dengan total angsuran yang dimiliki nasabah |
| 18 |  | Halaman screen ini akan didapat jika proses pembayaran berhasil |
| 19 |  | Halaman screen ini akan didapat jika proses pembayaran gagal dan akan bisa Kembali ke proses sebelumnya untuk mengulang untuk proses pembiayaan |
| 20 |  | Proses ini adalah proses sebelum masuk ke dalam penginputan data diri untuk loan system. User dapat memilih produk yang diinginkan |
| 21 |  | Penginputan data diri ini akan dimasukkan ke dalam table Application. |
| 22 |  | Screen Approved muncul Ketika proses yang dijalankan sudah sesuai dan kemudian akan melakukan trigger untuk pengiriman via push notification dan push notifcationMobile |
| 23 |  | Proses ini muncul Ketika ada proses yang tidak eligible dari proses awal peminjaman kemudian status aplikasi akan kena reject |